

Szkolny Konkurs Informatyczny

„Świąteczne rysowanie na ekranie”

dla uczniów klas 1-8



§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu jest Szkoła Podstawowa im. Stanisława Dąbskiego w Rudnej Wielkiej .
2. Koordynatorem Konkursu jest nauczyciel informatyki - pani Diana Hodyr.
3. Ogłoszenie o konkursie zostanie zamieszczone na stronie internetowej: www.sprudnawielka.pl .
4. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, adresu konta poczty elektronicznej, numeru tel. kontaktowego
5. Przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy regulamin Uczestnik wyraża także zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatora. Dane będą przetwarzane w celu przeprowadzenia niniejszego Konkursu oraz w związku z wydaniem nagród.
6. Organizator zastrzega sobie możliwość upublicznienia wizerunku oraz imienia i nazwiska zwycięzcy Konkursu i osoby wyróżnionej w Konkursie.
7. Regulamin Konkursu zostanie udostępniony w Internecie, na stronie www.sprudnawielka.pl .
8. Przystąpienie do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją Regulaminu.



§ 2 WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”) może być uczeń/uczennica klas 1-8 Szkoły Podstawowej im. Stanisława Dąbskiego w Rudnej Wielkiej.
2. Dla uczniów klas 1 – 4 przewidziano konkurs grafiki komputerowej, polegający na stworzeniu obrazka, przedstawiającego bombkę choinkową. Praca powinna być narysowana w dowolnym bezpłatnym programie graficznym (np. Paint, Paint 3D, Tux Paint , Gimp, Canva) i zapisany w formacie .jpg.
3. Dla uczniów klas 5-8 przewidziano konkurs na najciekawszą prezentację multimedialną (maksymalnie 12 slajdów) lub film (maksymalnie 10 min)

opowiadający historię bombki choinkowej. Prace powinny być zapisane w popularnych formatach ogólnodostępnych (.ppt, .pptx, film - .mp4, .avi)

W prezentacji powinien też się pojawić rysunek lub element rysunkowy narysowany w dowolnym, bezpłatnym programie graficznym (np. **Paint, Paint 3D, Tux Paint, Gimp**.)

Przykładowe rodz. bezpłatnych programów do prezentacji:



- Microsoft Power Point (każdy uczeń posiada na swoim koncie MS Office 365)
- OpenOffice Impress
- Prezentacja Google
- Canva

4. Gotowe prace wraz z danymi uczestnika (imię, nazwisko, adresu konta poczty elektronicznej, numeru tel. kontaktowego) należy przysyłać na adres e-mailowy: d.hodyr@swilcza.com.pl do dnia 15 grudnia 2023 r. godz. 24.00.



§ 3 WYBÓR ZWYCIĘZCY I NAGRODY



1. Spośród nadesłanych prac zostaną wyłonieni zwycięzcy po trzech w każdej grupie wiekowej i po trzy wyróżnienia.
2. Wyboru zwycięzcy dokona powołana w tym celu Komisja Konkursowa składająca się z przedstawicieli Organizatora. Uczestnik, który zostanie wybrany zwycięzcą zostanie poinformowany o wygranej.
3. Oficjalne ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi w styczniu 2024 r., po wcześniejszym ustaleniu daty i poinformowaniu o niej nagrodzonych.
4. Nagrodę wręczy przewodniczący Komisji Konkursowej.
5. Decyzje Komisji Konkursowej mają charakter ostateczny i nie przewiduje się od nich odwołań.

§ 4 PRAWA AUTORSKIE

1. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z oświadczeniem Uczestnika, że praca została stworzona przez niego, wolna jest od wszelkich wad, w szczególności wad prawnych i nie narusza praw osób trzecich.

§ 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wyłonienie zwycięskich prac zostanie zaprezentowane na stronie szkoły.

